

COMPACT
disc

取扱説明書

SEGA SATURN™



じっきょうバクワブルボロやきゅう

©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

KONAMI

**注意**

セガサターンCD 使用上のご注意

●健康上のご注意●

- ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、このソフトを使用する前に必ず医師と相談してください。また、使用中にこのような症状が起きたときは、すぐに使用をやめ、医師の診察を受けてください。
- このソフトを使用するときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足での使用は避けてください。

キズや汚れをつけない

ディスクの両面にはキズや汚れをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

保管場所に注意する

使用後は元のケースに入れ、高温・高湿になる場所を避けて保管してください。

文字を書いたりしない

ディスクの両面には文字を書いたり、シールなどを貼らないでください。

セガサターンCDは、セガサターン専用ソフトです。普通のCDプレイヤーなどで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

セガサターンをプロジェクションテレビ(スクリーン投影方式のテレビ)に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

- このセガサターンCDは、SEGA SATURN マークあるいは **[NTSC-J]** 表示のある日本国内仕様のセガサターンに対応しています。Vサターン、Hiサターンはセガサターンと互換性があります。

■セガサターン本体及びご使用になる周辺機器の取扱説明書も必ずあわせてご覧ください。

■このディスクを無断で複製することおよび貴貨業に使用することを禁じます。

このたびはコナミの「実況パワフルプロ野球®S」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。
 プレイされる前にこの取扱説明書をお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。
 なお、この取扱説明書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。



©1997 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

もくじ

ゲームの始め方	3	データ処理モード	23
操作説明	5	ベナントモード	25
対戦モード	11	リーグモード	27
キャンプモード	18	アレンジモード	29
サクセスモード	20	セーブ	30

ルール

基本的に通常ルールと同じですが、次の点にご注意ください。●延長戦はセリーグ15回、パリーグは12回です。●コールドゲームは1~10点まで設定可能です。●最高99点までしかカウントされません。●各選手のデータは'97年開幕時のデータを基としております。●一部の外国人選手は登場していません。ご了承ください。

おことわり：コナミでは、お客様により安全で楽しい商品をお届けするために、常に品質改良を行っております。そのためお買い上げの時期によって、同一商品にも多少の違いが生じる場合がありますので、ご了承ください。

「実況パワフルプロ野球®S」は弊社（コナミ）が独自に開発したオリジナル商品であり著作権、工業所有権、その他の権利はコナミ株式会社が所有しております。

「実況パワフルプロ野球®S」 is an original game product created by KONAMI CO.,LTD.

KONAMI CO.,LTD. reserves all the copyrights, trademarks and other industrial property rights with respect to this game.



は じ か た ゲームの始め方

GAME START

初めて「パワプロ」をプレイする人は、まずキャンプモードでみっちり練習をして、操作方法をマスターしよう！
ゲームになれてきたら、サクセスモードで自分だけの選手を育ててみよう！

セレクト画面での操作方法



- 方向ボタン・・・項目の選択
C・Bボタン・・・項目の決定・次の画面に進む
Z・Yボタン・・・キャンセル・前の画面にもどる
L・Rボタン・・・画面の切り替え

- ★ゲーム中の操作ボタンはAタイプとBタイプから選べます。→P.5～
- ★このゲームはセガマルチコントローラーのアナログモードには対応していません。
- ★2人でプレイする時は本体の電源を入れる前にコントロール端子1、2にコントロールパッドを接続してください。
- ★セレクト画面ではA・Xボタンは使用しません。

1 タイトル画面

タイトル画面でスタートボタンを押すと、バックアップRAM画面になります。初回作成時のみチェックが終わると、モードセレクト画面になります。



2 モードセレクト

いろいろなゲームモードが楽しめます。方向ボタンでモードを選び、C (B) ボタンで決定してください。各モードに進みます。



対戦 1人~2人対戦プレイ P.11

好きなチームを選び、友達やコンピューターと対戦ができるぞ！

キャンプ 1人プレイ専用 P.18

初めてパワプロをする人はまず、キャンプモードで練習しよう！

サクセス 1人プレイ専用 P.20

新人選手になって、一軍入りを目指します。サクセスモードで一軍入りした選手はアレンジチームに登録できます。

データ処理 P.24

サクセスモードで一軍入りした選手を登録できます。パスワードを使えば、友達とプレイできるぞ！

ベナント P.25

ベナントレースを戦います。リーグ優勝すれば日本シリーズに挑戦できるぞ！

リーグ 1人~6人プレイ P.27

リーグ戦を行います。アレンジモードで作成したチームも登録できるぞ！

アレンジ P.29

自分だけのチームを作ることができます。アレンジしたチームは対戦、キャンプ、ベナント、リーグモードで戦えるぞ！

サウンド P.15

ゲームプレイ時のサウンドや実況の設定ができます。



パワプロ
オリジナルの
操作方法だよ!

Aタイプ・操作説明

A・TYPE

打つ!

投球後に現れる十マークにミートカーソルを合わせて、
タイミング良く打ちます。

ミートカーソルの切り替え

R

ふつう：ボールに当てやすい。 強振：強い打球が打てるが当てにくい。

ミートカーソルを合わせる

方向ボタン



十マークにミートカーソルの×マークを合わせれば、強い打球が打てます。

★Aボタンでミートカーソルを中心にもどせます。

スウィングする

B

押すタイミングで打球の方向を調整できます。

バントする



方向ボタン↑↓で高さを決め、←→で方向を調整できます。

走る!

ランナーが塁に出たら、スタート、ストップ、進塁の操作をします。

全ランナースタート



全ランナーが次の塁へ進みます。★L、Rボタン連続押しで少し速く走れます。

盗塁



方向ボタンで塁を決めて、Yボタンでスタートします。



二塁

三塁



一塁

ホーム

ピッチャーが投球を始める前に進塁操作をすると、投球と同時にスタートできます。

全ランナーもどる



指定塁にもどる



方向ボタンで塁を決めて、Bボタンでもどります。

全ランナーストップ



★再スタート：Zボタン 塁にもどる：Cボタン

投げる!

球種、コースを決めて投球します。けんせい、守備シフトの操作もできます。



1. 球種の決定

持ち球の中から投げる球種を決めます。

持ち球でない球種を選ぶと、首をふります。

★Aボタンでチェンジアップにもどります。

★Z(Y)ボタンで投球練習をスキップできます。



2. 投球開始

Bボタンで投球が始まります。

ボタンを連続押しすると球速がアップします。



3. コースの決定

方向ボタンでキャッチャーミットを操作して、投球モーション中にコースを決めます。

球種の決定

ストレート

スライダー/
Hスライダー

シュート

カーブ/
スローカーブ

シンカー/
スクリーウ

フォーク/バーム
S・F・F/ナックル/Vスライダー

★設定しないとチェンジアップ





けんせい球

C・Y・Zボタンで指定の塁にけんせい球を投げます。

けんせい球



守る!

- ▼のついている選手をロング画面で操作します。他の選手はオートで動きます。
- ▼はオートでボールの近くの選手に移ります。

選手の移動



方向ボタンで▼のついた選手を操作します。

★L、Rボタンを押したままで、操作する選手を固定できます。



横っ飛びジャンプ



追いつけそうにない打球でもジャンプすると、捕れるときもあります。方向ボタンを押さずにジャンプ操作すると、真上にジャンプします。

★真上ジャンプ中に、方向ボタンで少しかだけ選手を動かすことができます。

送球

ボールを捕った後、B・C・Y・Zボタンで指定の塁にボールを投げます。

★ボタンをすばやく押すと、速く投げ返せます。

送球



中継



L、Rボタンで中継の選手にボールを投げます。

★肩の良くない外野手に有効です。

Lボタン：外野シフト→外前(外野前進)、外後(外野後退)

Rボタン：内野シフト→内前(内野前進)、内後(内野後退)

★Aボタンで元の位置にもどせます。



Aタイプも
おぼえてね。

Bタイプ・操作説明

B-TYPE

打つ!

投球後に現れる十マークにミートカーソルを合わせて、
タイミング良く打ちます。

ミートカーソルの切り替え

R

ふつう：ボールに当てやすい。 強振：強い打球が打てるが当てにくい。

ミートカーソルを合わせる

方向ボタン

十マークにミートカーソルの×マークを合わせれば、強い打球が打てます。

★Aボタンでミートカーソルを中心にもどせます。

スウィングする

C

押すタイミングで打球の方向を調整できます。

バントする



方向ボタン↑↓で高さを決め、←→で方向を調整できます。

走る!

ランナーが塁に出たら、スタート・ストップ・進塁の操作をします。

全ランナースタート

Y

全ランナーが次の塁へ進みます。 ★L、Rボタン連続押しで少し速く走れます。

盗塁



方向ボタンで塁を決めて、Bボタンでスタートします。



盗塁予約

ピッチャーが投球を始める前に進塁操作をすると、投球と同時にスタートできます。

全ランナーもどる



指定塁にもどる



方向ボタンで塁を決めて、Cボタンでもどります。

全ランナーストップ



★再スタート：Yボタン 塁にもどる：Zボタン



投げる!

球種、コースを決めて投球します。けんせい、守備シフトの操作もできます。



1. 球種の決定

持ち球の中から投げる球種を決めます。

持ち球でない球種を選ぶと、首をふります。

★Aボタンでチェンジアップにもどります。

★Y(B)ボタンで投球練習をスキップできます。



2. 投球開始

Cボタンで投球が始まります。

ボタンを連続押しすると球速がアップします。



3. コースの決定

方向ボタンでキャッチャーミットを操作して、投球モーション中にコースを決めます。

球種の決定

ストレート

スライダー/
Hスライダー

シュート

カーブ/
スローカーブ

シンカー/
スクリュー

フォーク/バーム
S・F・F/ナックル/Vスライダー

★設定しないとチェンジアップ



けんせい球

方向ボタンで塁を決めて、指定の塁にけんせい球を投げます。

けんせい球

二塁

三塁



一塁

+



守る!

- ▼のついている選手をロング画面で操作します。他の選手はオートで動きます。
- ▼はオートでボールの近くの選手に移ります。

選手の移動



方向ボタンで▼のついた選手を操作します。

★L、Rボタンを押したままで、操作する選手を固定できます。

横っ飛びジャンプ



+

B

C

Z

Y

お追いつけそうにない打球でもジャンプすると、捕れるときもあります。方向ボタンを押さずにジャンプ操作すると、真上にジャンプします。

★真上ジャンプ中に、方向ボタンで少しだけ選手を動かすことができます。

送球

ボールを捕った後、指定の塁にボールを投げます。

★ボタンをすばやく押すと、速く投げ返せます。

送球

二塁

三塁



一塁

+



ホーム

中継

L

R

L、Rボタンで中継の選手にボールを投げます。

★肩の良くない外野手に有効です。

Lボタン：外野シフト→外前(外野前進)、外後(外野後退)

Rボタン：内野シフト→内前(内野前進)、内後(内野後退)

★Aボタンで元の位置にもどせます。





負けるなよ。

たい せん 対戦モード VS MODE

ともだち たいせん し、あい かんせん
友達やコンピューターと対戦をしたり、コンピューターの試合を観戦できます。

ひとりで、ふたりでモード

1 チームセレクト

1P、2P(コンピューター)のチームを選び、C(B)ボタンで決定します。



2 先攻、後攻、DH制セレクト

「先攻」、「後攻」と「DH制あり」、「DH制なし」を方向ボタンで選び、C(B)ボタンで決定します。



★DH制について：ピッチャーの代わりに打撃専門の選手(指名打者)が打つ制度。「DH制あり」に設定すると、ピッチャーは他のポジションを守れません。

3 球場セレクト

試合をする球場と「デイゲーム」、「ナイトゲーム」のどちらかを選び、C(B)ボタンで決定します。

★球場はAボタンでランダムに選べます。



【ハンディキャップ】



ぜんいん びょう 普通

ぜんいん こうちょう 好調

ぜんいん ぜっこうちょう 絶好調

1～3の画面でL、Rボタンにより
ハンディキャップが設定できます。

4 ゲーム設定

方向ボタン↑↓で変更する項目を選び、←→で内容を変更します。
すべての設定が終われば「つぎへ」を選び、C (B) ボタンで決定します。



5 オーダー確認

両チームの守備位置の変更や出場選手の変更をします。すべての設定が
終われば「OK」を選び、C (B) ボタンで決定します。

★オーダーの組み方について→P.13



6 試合開始

両チームのスターティングオーダー画面が表示されます。
「試合開始」を選び、C (B) ボタンでゲームスタートになります。
「オーダーを組み直す」を選ぶと、オーダーを組み直すことができます。
→P.13

「オプション」を選ぶと、操作の設定ができます。→P.14



オーダーについて

オーダーの組み替えや選手データを見るときは「野手」か「投手」を選んでください。
すべての設定が終われば「OK」を選び、C (B) ボタンで決定します。



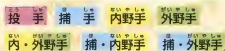
コンディションの見方



守備位置の見方

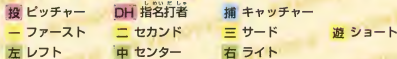
選手の守備位置はカラーで表示されます。変更のない場合は「OK」を選んでください。
★選手に合った守備位置に設定しないと守備力が低下します。

★選手適正別



守備位置カラー

★守備位置表示

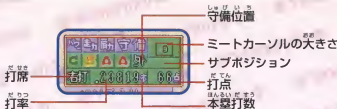


オーダー変更の仕方

オーダー画面で、交代する選手を選び、C (B) ボタンで決定します。次に入れ替える選手を控え選手ウィンドウから選び、C (B) ボタンで変更できます。

守備位置の変更は、同様の操作で守備位置を入れ替えてください。すべての設定が終われば「OK」を選び、C (B) ボタンで決定します。

野手データの見方



- ★パワー、走力、肩力、守備はA(よい)～F(わるい)にランク分けされています。
- ★選手によってサブポジションが設定されている選手もいます。

投手データの見方



- ★球種は矢印の値により曲がる角度や落差が違います。また投手により投げることのできる球種は違います。
- ★投法：上→オーバースロー 横→サイドスロー 下→アンダースロー
UFO→UFO投法 トルネード→トルネード投法
- ★スタミナ、コントロールはA(よい)～F(わるい)にランク分けされています。

オプション設定

- 方向ボタン↑↓で項目を選び、←→で項目を設定します。
すべての設定が終われば「もどる」を選び、C(B)ボタンで決定します。
- ※ソフトリセット(スタートボタン+Aボタン+Bボタン+Cボタン)をすると設定は、全て初期設定に戻ります。
各設定の初期設定は青字で表記してあります。

コントロールパッド AタイプとBタイプから選べます。→P.5～P.10



設定タイプ

フリー・自分で設定変更できます。

初心者・中級者・上級者 → 各項目があらかじめ設定されています。(自動設定)

各項目のゲーム操作

オート : コンピューターが操作します。

マニュアル : プレイヤーが操作します。

走塁セミオート : 先頭走者だけを操作します。他の走者はオートです。

守備セミオート : 捕球までがオートで、送球はプレイヤーが操作します。

ミートカーソル マニュアル・ロックオン

「ロックオン」を選ぶと、ミートカーソルの枠の中に十マークがあれば、ミートカーソルの中心が自動的にボールの十マークに近づきます。

落下点表示 する・しない / 「する」を選ぶと、飛んでいるボールの落下点(x)が表示されます。

ミット移動 見せる・見せない / 「見せない」を選ぶと、キャッチャーミットの移動が見えなくなります。

コントロールパッド設定

操作方法のタイプをAタイプ、Bタイプから選べます。方向ボタン↑↓で選び、C(B)ボタンで決定します。

★操作方法について→P.5～P.10

コントロールパッド(おすすめの設定はAタイプです。)

サウンド設定

方向ボタン↑↓で項目を選び、←→で項目を設定します。

すべての設定が終われば「もどる」を選び、C(B)ボタンで決定します。

サウンド・・・ステレオ/モノラル 実況・・・ON/OFF

ウグイス嬢・・・ON/OFF 審判・・・ON/OFF

試合画面の見方

アップ画面



ロング画面

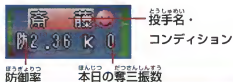


- ★野手がベースをふんでいると▼で、ふんでいないときは▼で表示されます。
- ★中継のできる選手には▽マークがついています。
- ★飛球の落下点に近づくと▼になります。

【打者データ】



【投手データ】



タイムについて

タイムの取り方

- 試合中、ピッチャーの投球が始まる前にスタートボタンを押すとタイムになります。
- 「プレイ」を選ぶと、ゲームが再開されます。
- ★投球前にスタートボタンを押し続けると、確実にタイムをとることができます。



攻撃時のタイム

代打・代走 代打、代走選手
を控え選手ウィンドウの中
から選び、C(B)ボタンで決定し
ます。



スコア 現在の試合のスコアが
表示されます。方向ボタン↑↓
で選手を選ぶと、選手データと
本日の打撃成績を見ることが
できます。



投手データ 方向ボタンで
選手を選び、C(B)ボタンで表
示されます。また、相手チーム
の投手データも見ることがで
きます。



オプション 操作の設定がで
きます。→P.14～



- ★2P対戦時、相手投手の球種は見るできません。
- ★投手データの見方→P.14

守備時のタイム

投手交代 交代する選手を控
え投手ウィンドウの中から選
び、C(B)ボタンで決定しま
す。



守備交代 交代する選手を控え
選手ウィンドウの中から選び、
C(B)ボタンで決定します。



- ★投手データの見方→P.14
- ★その他の項目は攻撃時と同じです。
- ★野手データの見方→P.14

★観戦時のタイム について

両チームの監督として試合に参加できます。観戦中に、スタートボタンでタイム
をかけて、代打、代走、投手、守備の選手交代指示やスコア、選手データ、オプ
ションを見ることができます。



みっちり
練習しよう。

キャンプモード

CAMP MODE

プレイするチームを決めて、攻撃から守備まで基本的な操作の練習をします。

1 チームセレクト

練習するチームを選び、C (B) ボタンで決定します。

2 メニューセレクト

練習するメニューを選び、C (B) ボタンで決定。それぞれのメニューに進みます。

★各練習中にスタートボタンを押すと、メニューセレクト画面にもどります。

ゲーム設定・・・ゲームの設定ができます。→P.12

オプション・・・操作の設定などができます。→P.14～

打撃練習

バッターセレクト画面で記球を選び、バッターを選び、打撃の練習をします。
ピッチャーの投げる球を10球打ち、打った打球によって得点が入ります。

★バッターの操作方法について→P.5 P.8

★打球の得点

ボール球の見極め(球数には含まれません): 1点 ヒット: 4点 二塁打: 5点
三塁打: 6点 ホームラン: 7点 犠打(バント): 1点 その他の打球: 0点



スコア

投球練習

ピッチャーセレクト画面でピッチャーを選び、投球の練習をします。

キャッチャーのミットを^{ほうこう}方向ボタンで動かし、^{とうきゅうエリア}投球エリアを通過するように12球^{きゅう}投球します。上手く通過すれば得点^{とくてん}が入ります。

投げられる球種^{きゅうしゅ}
残り投球数^{のこ とうきゅうすう}



スコア

投球エリア

ストライクゾーン

★ピッチャーの操作方法について→P.6～ P.9～

走塁練習

オーダーセレクト画面でオーダーを決め、走塁の練習をします。

Aボタンで次々とランナーがスタートします。

★ランナーの操作方法について→P.5～ P.8～

守備練習

オーダーセレクト画面で守備位置とオーダーを決め、守備の練習をします。

方向ボタン←→で打球の方向、↑↓で打球の高さを決め、Bボタンでコーチが打ちます。Cボタンでバントもできます。Bタイプ時はCボタンで打ち、Zボタンでバントします。

★打球の強さはYボタンで弱く、Zボタンで強く設定できます。

(Bタイプ設定時はYボタンで弱く、Bボタンで強くなります)

★LまたはRボタンで守備シフトの切り替えができます。→P.7 P.10

★守備の操作方法について→P.7 P.10

★2PコントロールパッドのC、Z、Yボタンでランナーをあらかじめセットできます。

総合攻撃練習・総合守備練習

オーダーセレクト画面で守備位置、オーダーを決め、総合練習をします。

★どちらの練習も実際の試合と同じ操作ですが、チェンジはありません。

★操作方法について→P.5～P.10



栄光を
手に入れよう。

サクセスモード

SUCCESS MODE

ドラフト指名で入団した新人選手になり、二軍在籍の3年間で一軍入りを目指します。

ゲームスタート

1 データセレクト

最初から始めるときは、「さいしよから」を選び、C(B)ボタンで決定します。続きからプレイするときにはセーブしたデータを選んでください。前回の続きから始まります。

★セーブしたデータを選んだ場合は、ゲームスタートになります。

2 名前の入力

選手の名前を入力します。方向ボタンで文字の選択、C(B)ボタンで入力、Z(Y)ボタンで一つ前の文字にもどり、L、Rボタンで入力位置の移動ができます。名前が入力が終われば、「終了」にカーソルを合わせ、C(B)ボタンで決定します。



終了

漢字の入力

かなの入力

文字入力表

3 選手の設定

育てたい選手を「野手」と「投手」から選びます。すべての設定が終われば、設定確認画面で「はい」を選んでください。サクセスモードが始まります。

野手の場合

成長タイプ、チーム、ポジション、きき腕、出身、自称、趣味、かお、打撃フォームを選びます。

投手の場合

チーム、きき腕、出身、自称、趣味、かお、投球フォーム、球種を選びます。

成長タイプについて

野手の場合、成長タイプを「オート」と「マニュアル」から選べます。投手の場合は投球の能力は自動で、その他の能力についてはマニュアル操作で能力アップします。

年間予定表	2月	3月	4月	5月	6月	7月	8月	9月	10月	11月	12月	1月
	春 キャン プ	オ ー プ ン 戦	開 幕	昇 格 時 期			昇 格 時 期			秋 キャン プ	契 約 更 改	自 主 トレ
			シーズン中							オフシーズン		

サクセスモードの進め方

週の始めに今週の予定を選び、C (B) ボタンで決定します。メッセージはC (B) ボタンで送られます。予定の実行後、結果が表示されます。



◆トレーニング

さまざまなトレーニングメニューが用意されています。体調や能力アップのことも考えながら、効果的にトレーニングしましょう。

★投球・打撃練習の操作はキャンプモードの操作方法と同じです。→P.18



◆回復

体調、やる気を回復させます。また、病気の時は通院、故障の時は入院するなどして、治療に専念しなければならぬときもあります。



◆電話

コーチ、チームメイト、実家などに電話をかけられます。コーチに電話をすると特訓が受けられるときもあり、その他効果はさまざまです。いろいろ試してみてください。



◆能力アップ

投手を選択したときと、野手のマニュアル成長タイプを選択したときのみ表示されます。トレーニングで得た経験点を能力ごとに振り分けます。



◆個人データ

現在の個人データ、特徴が表示されます。



◆評判

監督、コーチ、チームメイトの評判を聞くことができます。



◆システム

データをセーブして、サクセスモードを終了することができます。またコントロールパッドタイプの設定もできます。「もどる」を選ぶと、サクセスメイン画面にもどります。

★セーブについて→P.30

能力アップのしかた

方向ボタン↑↓で選び、C(B)ボタンで決定すると、経験点が振り分けられます。すべての振り分けが終わったら「もどる」を選び、C(B)ボタンで決定します。



注意！

ゲーム中、むやみにリセットボタンを押すと、バックアップのデータが消失する恐れがあります。ご注意ください。

サクセスモードの試合

コーチの評価が上がれば、試合に出場できます。いろいろな方法でアピールしてください。

【野手の場合】バッティングとランニング操作のみ行います。

【投手の場合】投球操作のみ行います。

★試合中の操作→P.5～10 試合終了後、試合の結果と選手の成績、評価が表示されます。

一軍昇格について

一軍に昇格するには監督の推薦が必要です。試合で活躍して監督に認めてもらいましょう。みごと一軍に昇格すると、選手のデータが登録されます。(最大26人)

登録された選手はアレンジモードでチームに登録することができます。登録後は、対戦・キャンプ・ペナント・リーグモードで使うことができます。また、パスワードを使えば友達とのセガサターンCD「実況パワフルプロ野球 S」でプレイできます。

★アレンジについて→P.29

ゲームオーバーについて

二軍には最高3年間在籍できます。3年間で一軍に昇格できなかったり、毎年12月の契約更改時に球団が契約を結んでくれないときはゲームオーバーになり、セレクト画面にもどります。

セーブ・終了について

サクセスモードを終了するときは予定画面の「システム」の中の「セーブしておわる」を選び、C(B)ボタンで決定します。データセレクト画面でセーブするデータを選び、C(B)ボタンで決定します。「セーブせずにおわる」を選ぶと、セーブせずに終わることができます。



どんどん
強くなれ。

データ処理モード DATA MODE

サクセスモードで育てた選手の登録やパスワード表示、選手を消すことができます。

パスワードについて

パスワードの登録

登録画面でパスワードと名前を入力し、C(B)ボタンで登録します。選手をアレンジモードで登録すると、他のモードで使うできるようになります。また、パスワードを使用して友達とのセガサターンCD「実況パワフルプロ野球 S」でプレイすることもできます。

★新人登録は26人まで登録できます。すでに26人登録されている状態で新人登録を登録したいときは、一人づつ以前のデータを消すか、今のデータを上書きする事で登録できます。

パスワードの表示

方向ボタンで選手を選ぶとパスワードと能力データが表示されます。C(B)ボタンで詳細データが表示されます。

登録データを消す

選手をC(B)ボタンで決定し、消去確認画面で「はい」を選ぶと消去できます。





めざせNO.1!!

ペナントモード

PENNANT MODE

プレイするチームを決めて、ペナントレース制覇を目指して戦います。(6人まで参加可能)

ゲームスタート

1 メニューセレクト

メニューセレクト画面で「さいしょから」を選び、C(B)ボタンで決定します。

★続きからプレイする場合は、「つづきから」を選ぶと、セーブした続きからプレイできます。

2 試合設定

方向ボタン↑↓で変更する項目を選び、←→で内容を変更します。すべての設定が終われば、「つぎへすすむ」を選び、C(B)ボタンで決定します。

3 参加チームセレクト

参加するチームが表示されます。アレンジチームを参加させるときは、ベースにしたオリジナルチームと入れ替えてください。すべての設定が終われば「決定」を選び、C(B)ボタンで決定します。

アレンジチームの登録

方向ボタン←→でオリジナルチームを選び、C(B)ボタンで決定します。
次に入れ替えるアレンジチームを選び、C(B)ボタンで登録できます。

4 オプション設定

各チームのオプション設定を行います。→P.14

5 本日の試合

本日の試合が表示されます。コンピューター同士の試合を見たり、結果だけを見することもできます。

設定変更



日程表

6 試合開始

スターティングオーダー画面が表示され、試合開始になります。

★オーダーの組み方→P.13



★試合終了後、試合終了画面・試合結果画面が表示されます。

セーブについて

試合終了時にデータをセーブできます。項目を選び、C(B)ボタンで決定します。

- ★セーブしないでゲームを進行させることもできます。
- ★セーブ後、「いいえ」を選ぶとベナントモードを終了できます。
- ★セーブのしかたについて→P.30

個人成績画面

順位表、対戦表、チーム成績表の表示後、個人成績画面が表示されます。画面はC(B)ボタンで送れます。見たい個人記録を選び、C(B)ボタンで表示されます。

TOP10に入る条件

【野手】 打率、出塁率
【投手】 防御率、勝率

チームの現在の試合数×3.1以上の打席数が必要です。
チームの現在の試合数以上の投球回数が必要です。



リーグモード LEAGUE MODE

プレイするチームを決めて、リーグ優勝を目指して戦います。
(6人まで参加可能)

ゲームスタート

1 メニューセレクト

メニューセレクト画面で「さいしょから」を選び、C(B)ボタンで決定します。

★つづきからプレイする場合は、「つづきから」を選ぶと、セーブした続きからプレイできます。

2 チームセレクト

リーグ戦に参加させるチームを2~6チーム選びます。

すべての設定が終われば「エントリー決定」を選んで、C(B)ボタンで決定します。

★アレンジチームや同じチームの登録も可能です。

3 チーム名の入力

名前を入力します。

4 アレンジチームの登録

登録したチームの名前入力がすべて終わったら、「入力終了」を選び、C(B)ボタンで決定します。



5 ゲーム設定

ほうこう せってい し、あいすう へんこう さいだい し、あい せってい ちほ
方向ボタン←→で試合数を変更できます。(最大135試合) 設定が終わったら、「次へ」にカーソルを
あ せってい
合わせ、C (B) ボタンを決定します。

6 オプション設定

ちームのオプションを^{せってい}設定します。→P.14

7 本日の試合

ほんじつ し、あい ひょうじ
本日の試合が表示されます。



8 試合開始

し、あい かい、し
スターティングオーダー画面が表示され、試合開始になります。

★オーダーの組み方→P.13

★試合終了後、試合終了画面・試合結果画面が表示されます。

セーブ・終了について

し、あいしゅうりようじ
試合終了時にデータをセーブできます。項目を選び、C (B) ボタンで決定します。



でいいよう
最強チームを
つく
作ろう。

アレンジモード

ARRANGE MODE

好きなチームをベースにオリジナルチームを作ることができます。
オリジナル選手も登録できます。

1 データセレクト

アレンジチームを作るデータを選び、C (B) ボタンで決定します。

★アレンジチームは最大14チームまで登録できます。

★ベナント・リーグモードに参加しているチームは選択できません。

2 ベースチームセレクト

ベースにするチームを選び、C (B) ボタンで決定します。

3 アレンジメニュー

ベースにするチームの選手一覧が表示されます。

野手、投手アレンジを選び、C (B) ボタンで決定します。

4 データセーブ

すべての設定が終われば、メニューセレクト画面の「データセーブ」を選び、C (B) ボタンでセーブします。

★1チーム内に同じ選手を登録することはできません。

アレンジのしかた

方向ボタンで交代させる選手を選び、C (B) ボタンで決定します。つぎに方向ボタンで交代する選手を選び、C (B) ボタンで入れ替わります。設定が終わったら、「メニューにもどる」を選び、C (B) ボタンでアレンジメニューにもどります。

【投手のアレンジ】

投手データ



アレンジチームの投手表

オリジナルチームの投手表

【野手のアレンジ】

野手データ



アレンジチームの選手表

オリジナルチームの選手表

アレンジチームの消去

データセレクト画面で「チームをけす」を選び、C (B) ボタンで決定。消去するチームを選び、方向ボタンで「はい」「いいえ」を選び、C (B) ボタンで決定します。

★一度消したデータは元にもどりませんので、十分注意してください。

★ベナントモード、リーグモードに参加しているチームは消去できません。



また会おう!!

セーブ SAVE

セーブについて

セーブするデータ内容は、サクセスモードの途中経過、新人選手データ、ベナントモード、リーグモード、アレンジモードです。バックアップRAMに空き容量がない場合は、不要なデータを消してからセーブしてください。

★セーブするためには、空き容量が「456」以上必要です。

★一度消したデータは元にもどりませんので、十分注意してください。

パワーメモリーについて

本体RAM以外にカートリッジRAM (別売パワーメモリー) にもデータをセーブすることができます。最初にゲームを起動させたときにパワプロデータを本体RAMがカートリッジRAMのどちらに作成するかを選択してください。以後、セーブは自動的にパワプロデータのあるRAMに記録されていきます。(本体RAMとカートリッジRAMの両方にパワプロデータがある場合はどちらにセーブするかを選択します)

ゲームの終わり方

プレイを終了する時は、しばらくAボタンを押しながらリセットボタンを押してマルチプレイヤー画面を表示させます。セガサターンCDの回転が止まってからCDドアを開けてセガサターンCDを取り出し電源を切ってください。先に電源を切ると回転が止まりませんのでセガサターンCDを取り出すときにキズを付けてしまう恐れがあります。



コナミ株式会社

〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1

東京サービスセンター 〒163-04 東京都新宿区西新宿2-1-1 TEL 03-3348-4500 (直)
大阪サービスセンター 〒561 大阪府豊中市庄内栄町4-23-18 TEL 06-334-0335 (直)

●商品に関するお問い合わせは●  **フリーダイヤル 0120-086-573** ハロー コナミ

お客様相談室

営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）午前10:30～12:00
午後 1:00～5:00

コナミホットライン

電話番号はお間違えのないようにおかけください。